## **UML 状态图概述:**

UML 状态图是图表本身的名称，主要用于描述对象具有的各种状态、状态之间的转换过程以及触发状态转换的各种事件和条件。

UML 状态图描述了一个状态机，可以被定义为一台机器，它定义了一个对象，这些状态控制外部或内部事件的不同状态。

以下是一个订单对象的状态的状态图分析。

第一个状态表示空闲状态的过程从哪里开始；接下来的状态表示到达的事件，如发送请求，确认请求，并调度顺序，这些事件负责订单对象的状态变化。

在对象的生命周期（这里为了对象）通过以下状态的时候有可能也存在一些不正常的退出。出现这种不正常的退出可能是由于系统中的一些问题。

整个生命周期完成时，它被视为完整的交易下文所述。

一个对象的初始状态和最终状态也如下图所示：

